



**IL COLLEGIO**  
FONDAZIONE GHISLIERI



**IUSS**  
Scuola Universitaria Superiore Pavia

*Il convegno è riconosciuto dalla Scuola IUSS di Pavia, quale attività formativa extra-ambito dei Corsi ordinari.*

**GIOVEDÌ 4  
APRILE 2024**

**Collegio Ghislieri, ore 10**

Aula Goldoniana, Piazza Ghislieri 5, Pavia

**Giornata di Studi**

# Age of Gaming

## Il ruolo dei videogame nella diffusione del patrimonio culturale

Organizzatrici: Fabrizia Malgieri, Aurora Raimondi Cominesi, Marta Cassano

Ore 10.00

**Game on: two archaeogaming case studies from Vindolanda**

**BARBARA BIRLEY** e  
**MARTA ALBERTI** (Vindolanda Trust)

**Master and god: the hunt for Domitian. Gaming in ancient Rome**

**CLAIRE STOCKS** (Università di Amsterdam)  
**MAURIZIO AMOROSO**  
(Entertainment Games App)

**Age of archaeogaming: una prospettiva italiana**

**SAMANTA MARIOTTI** (Università degli Studi di Bari)

ore 12.30

pausa pranzo

Ore 14.30

**Political Bytes: videogiochi, storia e società**

**GAIA AMADORI** (Università Cattolica Milano)

**L'esplorazione dello spazio nell'era di Starfield: una riflessione sull'immaginario spaziale nei videogiochi**

**LORENA RAO** (Università Roma Tre)

**Lasciate fuori la politica dal videogioco!**

**ALESSANDRA CONTIN** (scrittrice e giornalista)

ore 17.00

tavola rotonda e chiusura dei lavori: moderano **FABRIZIA MALGIERI** (Università IULM di Milano) e **AURORA RAIMONDI COMINESI** (Università di Pavia)