



IL COLLEGIO
FONDAZIONE GHISLIERI



IUSS
Scuola Universitaria Superiore Pavia

Il convegno è riconosciuto dalla Scuola IUSS di Pavia, quale attività formativa extra-ambito dei Corsi ordinari

**GIOVEDÌ 4
APRILE 2024**

Collegio Ghislieri, ore 10

Aula Goldoniana, Piazza Ghislieri 5, Pavia

Giornata di Studi

Age of Gaming

Il ruolo dei videogame nella diffusione del patrimonio culturale

Organizzatrici: Fabrizia Malgieri, Aurora Raimondi Cominesi, Marta Cassano

Ore 10.00

Game on: two archaeogaming case studies from Vindolanda

BARBARA BIRLEY e
MARTA ALBERTI (Vindolanda Trust)

Master and god: the hunt for Domitian. Gaming in ancient Rome

CLAIRE STOCKS (Università di Amsterdam)
MAURIZIO AMOROSO
(Entertainment Games App)

Age of archaeogaming: una prospettiva italiana

SAMANTA MARIOTTI (Università degli Studi di Bari)

ore 12.30

pausa pranzo

Ore 14.30

Political Bytes: videogiochi, storia e società

GAIA AMADORI (Università Cattolica Milano)

L'esplorazione dello spazio nell'era di Starfield: una riflessione sull'immaginario spaziale nei videogiochi

LORENA RAO (Università Roma Tre)

Lasciate fuori la politica dal videogioco!

ALESSANDRA CONTIN (scrittrice e giornalista)

ore 17.00

tavola rotonda e chiusura dei lavori: moderano **FABRIZIA MALGIERI** (Università IULM di Milano) e **AURORA RAIMONDI COMINESI** (Università di Pavia)